



I+D & INNOVACIÓN

miento superficial exclusivas que sean compatibles entre metales, maderas, textiles, cerámicos y polímeros que permitan a mejora drástica de las propiedades en materiales tradicionales, sin olvidar la capacidad de incorporar nuevas funcionalidades inéditas.

- **Precnorm**. Determinación de la precisión de los métodos de ensayos de las superficies utilizadas en el mobiliario, mediante los criterios estadísticos más adecuados en cada ensayo y estableciendo qué límites de seguridad les corresponde.

- **Sensocov**. Nueva tecnología de medición de emisiones de Compuestos Orgánicos Volátiles (COV) que minimice la incertidumbre de las medidas y que sea especialmente selectiva a los contaminantes habituales del hogar.

- **Indumat**. Desarrollo de nuevos procesos de transformación para la industrialización de dos categorías de materiales, como son el *solid surface* y tableros aligerados cuyos procesos de transformación tienen un alto componente de mano de obra que repercute en el precio final del producto.

- **Extruclean**. Proyecto Life+ para la modificación del proceso tradicional de reciclado eliminando sustancias peligrosas en los embalajes de polietileno de alta densidad con dióxido de carbono supercrítico.

- **Fama**. Estudio de viabilidad y desarrollo



Sistema Tellme de formación en el propio puesto de trabajo controlado remotamente

llo a escala conceptual de una tecnología de fabricación aditiva (impresión en 3D) para el sector, así como del material o materiales más adecuados en función de la tipología de productos a desarrollar.

- **Habitrans**. Desarrollo de unidades de carga intermodales para el transporte del mix de productos del hábitat, integrando elementos de protección y dispositivos inteligentes para detección de roturas.

- **ECO-ACV**. Desarrollo de una metodología flexible y fácil de utilizar por las empresas de mobiliario para colectividades, con diseños, desarrollos y materiales que permitan prever los impactos que generará el producto en su ciclo de vida y reducirlos desde la fase de diseño.

- **Fitman**. Herramientas de análisis de tendencias y sentimiento del consumidor, así como entornos web colaborativos para diseño de producto de mobiliario.

- **Tellme**. Desarrollo de herramientas y contenidos de aprendizaje para mejorar la

formación de los trabajadores en el mismo puesto de trabajo mediante tecnologías interactivas.

- **Psymbiosys**. Sistema de adaptación de las empresas europeas a las necesidades de sus clientes mediante el concepto de Producto-Servicio. Una iniciativa con doce socios de seis países europeos.

Proyectos Erasmus+

También, **Aidima** participa activamente en los programas Erasmus+, **Eurojoiner**, **Funes** y **Woodual**. Es coordinador de dos asociaciones estratégicas transnacionales y socio de una tercera, todas ellas encuadradas en cooperación para la innovación y el intercambio de buenas prácticas.

Además, cabe señalar cómo **Aidima** participa en diversos comités técnicos de normalización y certificación, apuesta por la vigilancia tecnológica y competitiva, impulsa actividades de internacionalización y apuesta por favorecer un hábitat sostenible. ●